

Prof. Dr. Nuray TERZİ

DİJİTAL EKONOMİ I ve II

DİJİTAL EKONOMİ TERİMLERİ İNGİLİZCE-TÜRKÇE SÖZLÜK VE KISALTMALAR

(2021-2022 Eğitim-Öğretim Dönemi, İktisat Fakültesi, İktisat Bölümü, öğrencileri tarafından Dijital Ekonomi I ve Dijital Ekonomi II dersleri için hazırlanmıştır.)

HAZIRLAYANLAR

(Alfabetik olarak sıralanmıştır)

Emirhan AYHAN

Samir AZİZOV

Rüya BOZACI

Şahin GÜNERİ

Ela GÜNEYSU

Eray ÖZEN

Dilara TULAY

İNGİLİZCE – TÜRKÇE SÖZLÜK

İNGİLİZCE	TÜRKÇE
Abundance Economy	Bolluk ekonomisi
Ad-based free business model	Reklam tabanlı ücretsiz iş modeli
Application Service Provider	Uygulama Servis Sağlayıcısı
Assets	Varlıklar, mal varlıkları
Attention economy	Dikkat Ekonomisi
Average Revenue Per User (ARPU)	Kullanıcı Başına Ortalama Gelir
Bank Account	Banka Hesabı
Bargaining Costs	Pazarlık Maliyetleri
Blue Ocean Strategy	Mavi Okyanus Stratejisi
Bundling	Paketleme
Business Models	İş Modelleri
Business-To-Business	İşletmeden İşletmeye İş Modeli
Capital Expenditures	Sermaye Harcamaları
Cloud Computing	Bulut Bilişim
Comments	Yorumlar
Common costs	Ortak Maliyetler
Commons-Based Peer Production	Ortak Tabanlı Eş Üretim
Competition	Rekabet
Competitive Forces	Rekabetçi Güçler
Complementors	Tamamlayıcılar
Complexity Economics	Karmaşıklık Ekonomisi
Consumer adoption (or user adoption)	Tüketici benimsemesi (veya kullanıcı benimsemesi)
Consumer	Tüketici
Consumer-To-Business	Tüketiciden İşletmeye İş Modeli
Consumer-To-Consumer	Tüketiciden Tüketicisyne İş Modeli
Content Provider(Cp)	İçerik Sağlayıcı
Contracts	Sözleşmeler
Convergence of E-Services	E-Hizmetlerin Yakınsaması
Cooperate	İş birliği Yapmak
Coopetition	İş birliği İçinde Rekabet
Core Competencies	Temel Yeterlilikler/Yetkinlikler
Creates	Yaratımlar
Critical Mass	Kritik Kitle
Cross-side network effect	Çapraz Taraf Ağ Etkisi

Crowdlending	Bireylerin borç vermesi
Crowdsourcing	Kitle Kaynak Kullanımı
Cryptocurrencies	Kripto para birimleri
Data economy	Veri ekonomisi
Delivers	Teslim eden
Device Providers	Cihaz Sağlayıcıları
Device Providers in DigitalMarkets	Dijital Pazarlarda Cihaz Sağlayıcılar
Diffusion	Diffüzyon/Yayıma
Digital Commodities	Dijital Ürünler
Digital Conglomerates	Dijitalleşen Holdingler
Digital Divide	Dijital Bölünme
Digital Goods and Services	Dijital Mal ve Hizmetler
Digital ICT infrastructure	Dijital Bilgi ve İletişim Teknolojileri Altyapısı
Digital Innovations	Dijital Yenilikler
Digital Multi-Sided Platforms	Dijital Çok Taraflı Platformlar
Digital Natives	Dijital Vatandaşlar
Digital Sector	Dijital Sektör
Digital Service	Dijital Hizmet
Digital Economics	Dijital İktisat
Digital Economy	Dijital Ekonomi
Digital Economy Ecosystem	Dijital Ekonomi Ekosistemi
Digital goods	Dijital Mal
Digital goods retailer	Dijital Mal Perakendecisi
Digital innovations	Dijital Yenilikler
Digital Sector	Dijital Sektör
Digitalised Economy	Dijitalleşmiş Ekonomi
Digitization of the Economy	Ekonominin Dijitalize Olması/Sayısallaşması
Direct Cost	Doğrudan Maliyet
Direct Network Effects	Doğrudan Ağ Etkileri
Disruptive Innovations	Yıkıcı Yenilikler
E-Commerce	E-Ticaret
E-Commerce Markets	E-Ticaret Piyasaları
E-consumers	E-Tüketiciler
Economies of scale	Ölçek ekonomileri
End users and buyers	Son kullanıcılar ve alıcılar
Evolution of the telecommunications business	Telekomünikasyon işinin gelişimi
Examples of Information Service	Bilgi Hizmeti Örnekleri

Excludable	Hariç tutulabilir/Dışlanabilir
Experience Goods	Deneyim Malları
Fast processing and cheap storage capabilities	Hızlı işleme ve ucuz, büyük depolama kapasitesi
Fiber to Home	Eve Kadar İnternet
Files stored digitally	Dijital olarak depolanan dosyalar
Financial Technologies	Finansal Teknolojiler
Fixed Broadband Subscriptions	Sabit Genişbant Aboneleri
Freerider Problem	Bedavacılık Sorunu
Freemium business model	İş modeli (Bu iş modelinde kullanıcıya süre sınırı olmadan ürünün belli özelliklerini kullanma şansı sunarsınız. Kullanıcı daha üst seviye yani "Premium" özellikler istediğinde ise belli bir ücret karşılığında bu özellikleri satın almalıdır.)
Footprint	Ayak izi
Further Reading	Daha fazla okuma
Growth	Büyüme
Hardware	Donanım
Horizontal Cooperation	Yatay İş birliği
Horizontal Integration	Yatay Entegrasyon
Household Access to Internet	Hanehalkı İnternet Erişimi
Information and Communication Technologies(ICT) Convergence	Bilgi ve İletişim Teknolojilerinde (BİT)Yakınsama
ICT goods export	BİT mal ihracatı
ICT goods import	BİT mal ithalatı
ICT Investment	BİT Yatırımları
ICT Specialist	BİT Uzmanları
Imitators	Taklitçiler
Indirect Network Effects	Dolaylı Ağ Etkileri
Individuals with ICT skills	Bilgi ve İletişim Teknolojileri Yeteneklerine Sahip Bireyler
In-House Production	Şirket İçi Üretim
Information Service Markets	Bilgi Hizmeti Pazarları
Information economy	Bilgi ekonomisi
Information Industries	Bilgi Sanayileri
Infrastructure	Altyapı
Infrastructure Provider	Altyapı Sağlayıcı
Initial Market Evolution	İlk Pazar Evrimi

Innovators	Yenilikçiler
Intelligent Transport Systems	Akıllı Ulaşım Sistemleri
Internet Service Provider	İnternet Servis Sağlayıcısı
Internet economy	İnternet ekonomisi
Internet Speed	İnternet Hızı
Internet of Things	Nesnelerin İnterneti
Inventing the Internet	İnterneti icat etmek
Key Points	Anahtar Noktalar
Lock-In	Kilitleme/Elde Etme
Long Tail	Uzun Kuyruk
Low-end disruptions	Düşük seviye kesintiler
Machine Learning	Makine Öğrenmesi
Marginal Cost	Marjinal Maliyet
Market Captilization	Piyasa Kapitulizasyonu
Market Disruption	Piyasadaki Bozulma
Market Evolution	Pazar Evrimi
Mergers and Acquisitions	Birleşme ve Devir Almalar
Microprocessor	Mikroişlemci
Mobile Broadband	Mobil Geniş Bant
Mobile Money	Mobil Para
Moore's Law	Moore Yasası
Multi-Sided Platforms	Çok Taraflı Platformlar
Negative	Negatif
Network Access	Ağ Erişimi
Network Effects	Ağ Etkileri
Network Externatilities	Ağ Dışsallıkları
Network Access Markets	Ağ Erişim Pazarları
Network economy	Ağ ekonomisi
New-market disruptions	Yeni Pazar Aksaklıkları
Non-excludable	Dışlanamaz/Hariç Tutulamaz
Non-rival	Rakip olmayan
Nordic	İskandinav
Norsk Data	Norsk Verileri
Number of items	Öge Sayısı
Oneworld Publications	Oneworld yayınları
Online PaymentSystems	Çevrimiçi Ödeme Sistemleri
Online Trading	Çevrimiçi Ticaret
Open-Source Software	Açık Kaynak Kullanımı
Operational Expenditures	Operasyonel Harcamalar
Optical Fiber	Optik Fiber
Organic Growth	Organik Büyüme

Organization	Organizasyon
Over-The-Top Services	Üstün Hizmetler
Overview of Digital Markets	Dijital Piyasalara Genel Bakış
Path Dependence	Yol Bağımlılığı
Platform Economy	Platform ekonomisi
Policing and enforcement costs	Sözleşme ve Uygulama Maliyetleri
Positive	Pozitif
Positive and Negative Network Effects	Pozitif ve Negatif Ağ Etkileri
Prices for Connectivity	Bağlantı Ücretleri
Product life cycle	Ürün Yaşam Döngüsü
Production of Digital Services	Dijital Hizmetlerin Üretimi
Productivity of Sustaining Innovations	Yeniliklerin Sürdürülmesinin Üretkenliği
Prosumer	Üretken Tüketici
Red Ocean Strategy	Kızıl Okyanus Stratejisi
Research and Development (R&D)	Araştırma ve Geliştirme
Reseller	Bayi
Rival	Rakip
Robot Intensive	Robot Yoğunluğu
Robotic Process Automation	Robotik Proses (süreç) Otomasyonu
Same-side Network Effect	Aynı Taraf Ağ Etkisi
Saturation	Doygunluk
Scarce resource	Kıt kaynak
Scenario	Senaryo
Search Good	Ürün Arama
Search and Information Costs	Arama ve Bilgi Maliyetleri
Secured Serves	Güvenli Sunucular
Service Convergence	Hizmet Yakınsaması
Services	Hizmet
Sharing economy	Paylaşım ekonomisi
Slow Start	Yavaş Başlangıç
Smartphone apps	Akıllı telefon uygulamaları
Social and legal aspects	Sosyal ve yasal yönler
Stakeholders and Relationships in Digital Markets	Dijital Piyasalarda Paydaşlar ve İlişkiler
Strategic Positioning	Stratejik konumlandırma
Summary and Key Points	Özet ve önemli noktalar
Suppliers	Tedarikçiler
Sustaining innovation	Sürdürülebilir İnovasyon
Switching Cost	Geçiş Maliyetleri

Tangible MSPs	Somut Çok Taraflı Platformlar
Technological Innovation	Teknolojik yenilik
Technology Evolution	Teknoloji Evrimi
Text, video, and voice communication	Metin, video ve sesli iletişim
The ARPANET	Arpanet
The Business Model Canvas	Kanvas İş Modeli
The Infrastructure Provider (Ip)	Altyapı Sağlayıcı
The Internet Service Provider (Isp)	İnternet Servis Sağlayıcısı
The Internet service	İnternet hizmeti
The Layered Internet Model	Katmanlı İnternet Modeli
The Long Tail in Sharing Services	Paylaşım Hizmetlerinde Uzun Kuyruk
The Rise of The Robots	Robotların Yükselişi
The Transistor	Transistör
The tragedy of the commons	Müştereklerin/ortakların Trajedisi
Timeline of ICT innovations	BİT yeniliklerinin zaman çizelgesi
Trade and bank transactions	Ticaret ve Banka işlemleri
Transaction Costs	İşlem Maliyetleri
Type of Service	Servis tipi
Users	Kullanıcılar
Value Added of Information Industries	Bilgi Endüstrilerinde Katma Değer
Value Chain	Değer zinciri
Value Models	Değer Modelleri
Value Network	Değer Ağı
Value Shop	Değer Mağazası
Vertical Axis	Dikey eksen
Vertical Cooperation	Dikey İşbirliği
Virtual Network Operator	Sanal Ağ Operatörü
Virtual Economy	Sanal Ekonomi
Websites	Websiteleri
Websites or Apps	Web Siteleri veya Uygulamalar
Workforce	İş gücü
Zero Average Revenue Per User	Kullanıcı Başına Sıfır Ortalama Gelir
Zero Marginal Cost	Sıfır Marjinal Maliyet

KISALTMALAR

Kısaltmalar	İngilizce	Türkçe
3G	Third Generation Mobile System	Üçüncü Nesil Mobil Sistem
4G	Fourth Generation Mobile System	Dördüncü Nesil Mobil Sistem
5G	Fifth Generation Mobile Systems	Beşinci Nesil Mobil Sistem
AC	Average Cost	Ortalama Maliyet
ADSL	Asymmetric Digital Subscriber Line	Asimetrik Sayısal Abone Hattı
ARPU	Average Revenue Per User	Kullanıcı Başına Ortalama Gelir
ASP	Application Service Provider	Uygulama Hizmet Sağlayıcısı
B2B	Business to Business	İşletmeden işletmeye(<i>şirketler arası pazarlama ya da satış uygulamalarına verilen ad</i>)
B2C	Business to Consumer	İşletmeden tüketiciye (<i>herhangi bir üçüncü taraf perakendeciyi, toptancıyı veya diğer aracılıarı atlayarak ürünleri doğrudan müşterilere satmak</i>)
BA	Barabási-Albert	Macar asıllı fizikçi Barabási-Albert tarafından geliştirilen model
BMC	Business Model Canvas	Kanvas İş Modeli (<i>yeni iş modelleri geliştirmek ve mevcut olanları belgelemek için kullanılan stratejik bir yönetim şablonu</i>)
BPQ	Buyer-Player-Quitter	Müşteri-Oyuncu-Çekilen (<i>bir modeldir</i>)
C2B	Consumer to Business	Tüketiciden Firmaya (<i>Tüketiciden işletmeye, tüketicilerin değer</i>)

		<i>yarattığı ve işletmelerin bu değeri tükettiği bir iş modeli)</i>
C2C	Consumer to Consumer	Tüketiciden Tüketicie (Tüketiciler online bir platform/web sitesinde bir araya gelerek ürün/hizmetlerini kendi belirledikleri fiyat ile sergilerler ve alıcı tüketiciler online olarak satın alırlar)
CapEx	Capital Expenditures	Sermaye Harcamaları
CBPP	Commons-Based Peer Production	Ortak Tabanlı Eş Üretim
CP	Content Provider	İçerik Sağlayıcı
CPU	Central Processing Unit	Merkezî İşlem Birimi
DAB	Digital Audio Broadcasting	Dijital Ses Yayını
EDGE	Enhanced Data rates for GSM Evolution	GSM Gelişimi İçin Artırılmış Veri Oranları
EEA	European Economic Area	Avrupa Ekonomik Alanı
ER	Erdős-Rényi	Erdős–Rényi modeli(<i>rastgele grafikler veya rastgele bir ağın evrimi için birbiriyle yakından ilişkili iki modelden biri</i>)
FinTech	Financial Technologies	Finansal Teknolojiler
FTTH	Fiber To The Home	Eve Kadar Fiber
GPRS	General Packet Radio Service	Radyo Paketi Genel Servisi
GSM	Global System for Mobile Communications	Küresel Mobil İletişim Sistemi
HTML	Hypertext Markup Language	Hiper Metin İşaretleme Dili
HTTP	Hypertext Transfer Protocol	Hiper Metin Transfer Protokolü
IaaS	Infrastructure-as-a-Service	Hizmet Olarak Altyapı (<i>bulut bilgi işlem hizmeti kaynaklarının bulutta barındırıldığı bulut işlem hizmeti modelidir</i>)

ICT	Information and Communication Technology	Bilgi ve iletişim teknolojileri
IoT	Internet of Things	Nesnelerin interneti (<i>fiziksel nesnelerin birbirleriyle veya daha büyük sistemlerle bağlantılı olduğu iletişim ağıdır</i>)
IP*	Internet Protocol	İnternet Protokolü
IP**	Infrastructure Provider	Altyapı sağlayıcısı
ISP	Internet Service Provider	İnternet servis sağlayıcısı
ITS	Intelligent Transport Systems	Akıllı Ulaşım Sistemleri
ITU	International Telecommunication Union	Uluslararası Telekomünikasyon Birliği
LTE	Long Term Evolution	Uzun Vadeli Evrim
M&A	Mergers & Acquisitions	Şirket Birleşme ve Devir Almaları (<i>bir şirketin başka bir şirketi satın alması ya da birden çok şirketin aynı çatı altında bir araya gelmesi durumu</i>)
MC	Marginal Cost	Marjinal Maliyet
MMOG	Massive Multiplayer Online Game	Kitlesel Çok Oyunculu Çevrimiçi Oyun
MMS	Multimedia Messaging Service	Multimedya Mesajlaşma Hizmeti
MOOC	Massive Open Online Course	Kitlesel Açık Çevrimiçi Kurs
MSP	Multi-Sided Platform	Çok Taraflı Platform
MVNO	Mobile Virtual Network Operator	Mobil Sanal Ağ Operatörü
NFV	Network Function Virtualization	Ağ Fonksiyonunu Sanallaştırma
NMT	Nordic Mobile Telephone	İskandinav Cep Telefonu (<i>hizmete açılan otomatik bir cep telefonu sistemidir</i>)
NPV	Net Present Value	Bugünkü Net Değer

O-T	Odlyzko-Tilly	Model
OpEx	Operational Expenditures	İşletme Giderleri/Harcamaları
OTT	Over-the-Top services	Üst düzey hizmetler (<i>Over the top medyayı bağımsız bir ürün olarak doğrudan internet üzerinden görüntüleyenlere dağıtan video içerik sağlayıcılarını tanımlamak için kullanılan bir terimdir.</i>)
PaaS	Platform-as-a-Service	Platform Tabanlı Hizmet
PC	Personal Computer	Kişisel bilgisayar
PDF	Portable Document Format	Taşınabilir Döküman Formatı
PLC	Product Life Cycle	Ürün Yaşam Döngüsü
PSTN	Public Switched Telephone Network	Genel Anahtarlama Telefon Ağı
RPA	Robotic Process Automation	Robotik Proses Otomasyonu(Robotik süreç)
SaaS	Software-as-a-Service	Hizmet olarak yazılım(Yazılım Tabanlı Hizmet)
SCTP	Stream Control Transmission Protocol	Akış Kontrolü İletim Protokolü (SCTP taşıma katmanı protokollerinden biridir.)
SDN	Software Defined Networking	Yazılım Tanımlı Ağ
SIR	Susceptible-Infectious-Recovered	Duyarlı-Bulaşıcı-Kurtarılan
SLA	Service Level Agreement	Hizmet Düzeyi Anlaşması
SMS	Short Message Service	Kısa Mesaj Servisi
SOA	Service Oriented Architecture	Servis Odaklı Mimari (hizmet yönelimli mimari)
SRM	Stakeholder Relationship Model	Paydaş İlişkileri Modeli
TCP	Transmission Control Protocol	Geçiş Kontrol Protokolü
UDP	User Datagram Protocol	Kullanıcı Veribloğu İletişim

		Kuralları
URL	Uniform Resource Locator	Tek Tip Kaynak Bulucu
VCR	Videocassette Recorder	Video Kaset Kaydedici
VHS	Video Home System	Görüntülü Ev Sistemi
VNO	Virtual Network Operator	Sanal Ağ Operatörü
VoIP	Voice over IP	IP üzerinden ses (İnternet üzerinden sesli görüşme yapmanıza olanak tanır)
VoLTE	Voice over LTE	Uzun Vadeli Evrim Üzerinden Ses
WoW	World of Warcraft	Warcraft Dünyası (Bilgisayar Oyunu)
WWW	Word Wide Web	Dünya Çapında Ağ
XaaS	Anything as a Service	Hizmet Olarak Her Şey